

Explotamos la imaginación de los jóvenes a través de la creación de proyectos tecnológicos de forma fácil y divertida.

Fomentamos la creatividad, innovación y tecnología usando la imaginación como nuestra principal herramienta. En DivertiCode, desarrollamos proyectos tecnológicos y aprendemos a resolver problemas jugando.

Descripción del Curso

El alumno desarrollara un reto del área de su interés, videojuego, aplicación móvil, expresión digital o proyecto de robótica. Creará prototipos de soluciones creativas e innovadoras. Expresar ideas de forma digital. Obteniendo propuestas para resolver problemas de su entorno. Empezará su prototipo y buscará fondeo colectivo.

Contenido Curso

Curso DivertiCode Az 3.0

Challenge

- Creatividad
 - Introducción a la creatividad.
 - Legos
 - Simulación 3D
- Pensamiento Computacional
 - Programación
 - Drones
 - Robots
 - BB-8
- Arduino Starter kit
 - Introducción a Arduino
 - Push button + led's + potenciómetros
 - Sensor de temperatura + motor 5v + transistores
 - Sensor ultrasónico + display
- Videojuegos.
- Apps.
- Páginas Web.
- Desarrollo de proyecto.

Requisito:

Cada alumno debe contar con un equipo de computo.

Aprendizajes al terminar el curso

El alumno habrá desarrollado conocimientos, habilidades y actitudes como:

- Pensamiento crítico
- Creatividad
- Innovación
- Pensamiento lógico y computacional.
- Colaboración
- Razonamiento

Estrategia Didáctica

- Storytelling.
- Aprendizaje basado en retos.
- Aprendizaje colaborativo.
- Aprendizaje basado en proyectos.

Incluye:

- Atención personalizada, regla 5:1 (Por cada 5 Estudiantes 1 Instructor).
- Material para el desarrollo del curso.
- Uso de dispositivos electrónicos tablets y drones.
- Uso de Arduino Starter kit.
- Prototipos de proyectos.
- Proyecto Final, formato digital.
- Diploma, por parte de DivertiCode.

- **Duración:** 14 semanas (56 horas)
- **Costo:** \$3500, pago inicial \$1400, 3 pagos mensuales de \$700.
- **Edad:** De 17 años en adelante. Deben saber programar processing
- **Sede Irapuato y Salamanca.**

